

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                 |                      |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|----------------------|
| Šifra predmeta: BUS262         | Naziv predmeta: OSNOVE PROGRAMIRANJA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                 |                      |
| Nivo: Prvi ciklus studija      | Godina: II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Semestar: IV                                                    | Broj ECTS kredita: 6 |
| Status: Obavezni               | Broj sati sedmično: 4+2                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                 | Ukupan broj sati: 90 |
| 1. CILJ PREDMETA               | Upoznavanje studenata sa osnovnim konceptima, principima i metodama programiranja; sticanje znanja potrebnih za realizaciju svih faza razvoja softvera; prepoznavanje problema u poslovnoj praksi koji se mogu riješiti algoritamskim načinom rješavanja problema.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                 |                      |
| 1.1. Osnovne tematske jedinice | <div>1. Uvod u programiranje</div> <div>Programiranje i rješavanje problema</div> <div>Uvod u programske jezike</div> <div>Testiranje, traženje i ispravljanje grešaka</div> <div>2. Osnove programskih jezika</div> <div>Sintaksa programskog jezika</div> <div>Tipovi podataka</div> <div>Organizacija programa</div> <div>Metode rješavanja problema</div> <div>Kreiranje algoritamskog rješenja</div> <div>3. Algoritmi i algoritamske strukture</div> <div>Sekvenca, selekcija, iteracija, rekurzija</div> <div>4. Objektno orijentirano programiranje</div> <div>Osnovni koncepti i primjene</div> <div>5. Metode programiranja</div> <div>Proceduralno</div> <div>Funkcionalno</div> <div>Logičko</div> <div>6. Upravljanje softverskim projektima</div> <div>Životni ciklus softvera</div> |                                                                 |                      |
| 1.2. Rezultati učenja          | Studenti će nakon održanih predavanjima i vježbi biti osposobljeni da samostalno ili timski izučavaju i primjenjuju programske jezike u praksi, bez obzira na to o kom se programskom jeziku radi. To će postići primjenom C++ programskog jezika na rješavanje karakterističnih algoritamskih problema iz prakse.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                 |                      |
| 2. NAČIN ORGANIZACIJE NASTAVE  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                 |                      |
| Opis aktivnosti                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | (%)                                                             |                      |
| 2.1. Način izvođenja nastave   | <div>1. Ex katedra</div> <div>2. Prezencacije programa u C++ jeziku</div> <div>3. Gosti predavači</div> <div>4. Vježbe na računaru</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | <div>40 %</div> <div>20 %</div> <div>10 %</div> <div>30 %</div> |                      |
| Učešće u ocjeni                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | (%)                                                             |                      |
| 2.2. Sistem ocjenjivanja       | <div>1. Test (parcijalni) – VIII sedmica</div> <div>2. Ocjena sa vježbi</div> <div>3. Ocjena programa u C++ jeziku</div> <div>4. Finalni ispit (kompl. gradivo, XVI sedm.)</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <div>20 %</div> <div>20 %</div> <div>20 %</div> <div>40 %</div> |                      |
| 3. LITERATURA                  | <div>1. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, The C Programming Language, Second Edition, Prentice Hall, Inc., 1988</div> <div>2. Sawitch,W., Problem Solving with C++, Addison-Wesley, 2003.</div> <div>3. Jesse Liberty, Naučite za 21 dan C++ (prevod originala Teach Yourself C++ in 21 days, Second edition, Sams Publishing, 1997), Kompjuter biblioteka, 2002.</div> <div>4. Julijan Šribar i Boris Motik, Demistificirani C++. Element, 2001.</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                 |                      |